

En vous aidant de la flèche, choisissez le nom de l'élément correspondant au numéro ci-dessous.

Nom :

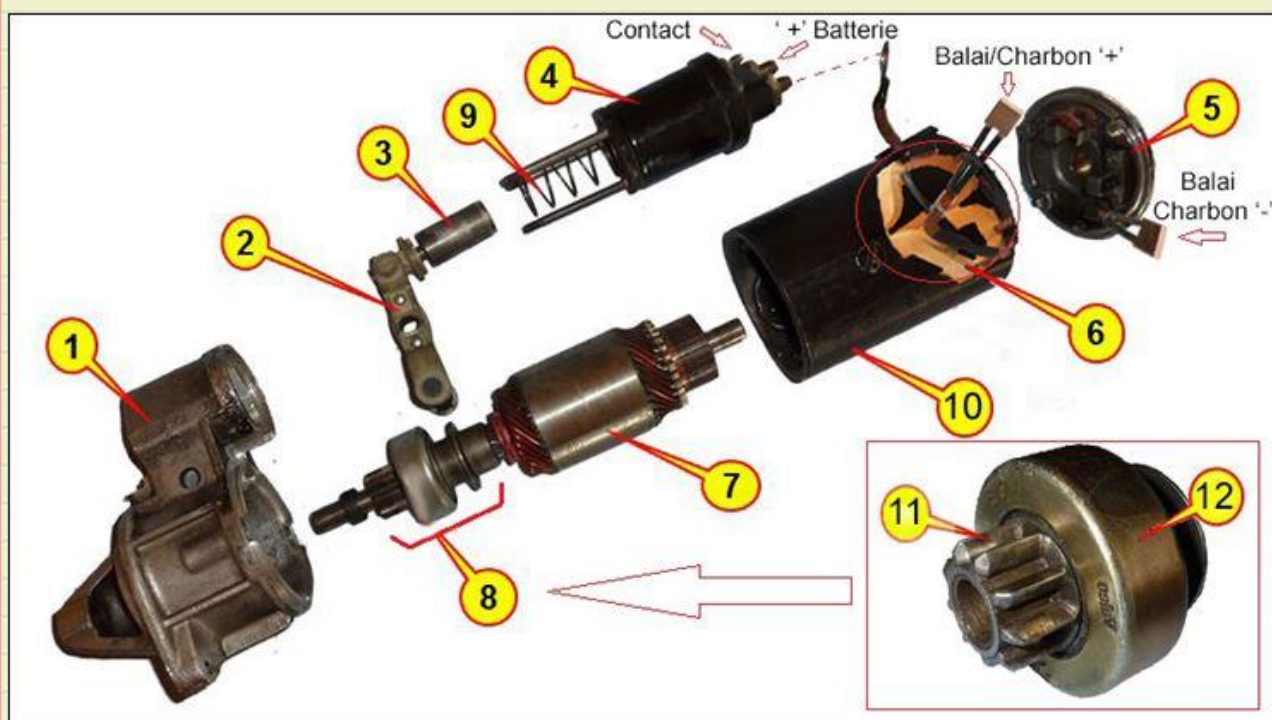
Exemple :

???

-

flèche

Le démarreur



1		5		9	
2		6		10	
3		7		11	
4		8		12	

Une fois votre travail terminé.

Pensez à l'enregistrer sous votre nom, avant de l'envoyer à la correction.